

Andrea Ligabue è un consulente ludico che collabora con ludoteche, istituzioni, associazioni ed operatori del settore per la realizzazione di progetti ludici di vario genere: corsi di formazione, realizzazione di giochi su commissione, consulenza e supporto nella realizzazione e promozione di giochi, interventi nelle scuole o nelle ludoteche, realizzazione di mostre ed eventi ludici anche di grandi dimensioni, stesura di articoli per riviste specializzate e quotidiani, play-test.

Nasce a Modena il 18-07-1972, sposato con Serena Cavazza dal marzo 2000, padre di Caterina Ligabue (gennaio 2001) e di Francesco Ligabue (dicembre 2006). Abita a Modena in Via Alghero 7.

### **ITER DI STUDI**

Diploma Scuola Superiore presso il **Liceo Classico S. Carlo** (Modena) nel 1991 con voto **60/60**.

**Laurea in Chimica** presso l'Università **degli Studi di Modena e Reggio Emilia** nel **luglio del 1997** con voto **110/110** e lode.

**Dottore in Scienze Chimiche** presso l'Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia nel gennaio del 2002.

### **ESPERIENZE LAVORATIVE**

Ho lavorato nel campo della **ricerca in Chimica Teorica** come Assegnista o con borse di studi fino al 2006 con 20 pubblicazioni su riviste internazionali.

Ho iniziato a collaborare con il **Centro Servizi Informatici dell'Università di Modena** in maniera occasionale dal 2001. Assunto il 16-5-2007 come Tecnico Informatico con contratto a tempo indeterminato.

**Dipendente dell'Università degli Studi di Modena con contratto par-time:** mi occupo della scrittura di software per il SIRS (Sistemi Informatici Rete e Sistemi), in specifico della posta elettronica.

Da Settembre 2010 ho aperto una posizione IVA come **Consulente Ludico**

## COMPETENZE ED ESPERIENZE NEL SETTORE LUDICO

Fin da quando avevo 16 anni il mio passatempo preferito sono i giochi: da tavolo, di carte non collezionabili, di ruolo e di tanto in tanto anche videogames. Faccio parte del **Club TreEmme**, l'associazione più grande e antica di Italia (fondata nel 1980) di appassionati di queste tipologie di giochi. Possiedo oltre 1500 giochi da tavolo.

### Organizzazione di Eventi Ludici

#### *ModCon e PLAY: Festival del Gioco*

Dal 1998 ho collaborato attivamente alla realizzazione della **ModCon**, il più grande evento nazionale per giocatori, che aveva luogo tutti gli anni in Settembre a Modena. Sono stato responsabile del programma e dell'area giochi da tavolo. Nelle edizioni dal 2002 al 2006 ho gestito, assieme ad altri, anche l'ufficio stampa della manifestazione. Ho fatto da responsabile del programma e Direttore Artistico di **PLAY: Festival del Gioco** dal 2008, anno della sua prima edizione, ad oggi. Svolgo questi ruoli anche per l'edizione 2014. Nelle varie edizioni di PLAY mi sono occupato anche in specifico dei progetti relativi alle Scuole, dei contatti istituzionali e della progettazione dell'area giochi da tavolo.

#### *Asterion Gaming Days*

Mi sono occupato della realizzazione degli Asterion Gaming Days 2013, evento ludico della durata di 3 giorni, completamente incentrato sulla promozione dei giochi Asterion Press, che si è svolto presso l'Admiral Park Hotel di Zola Predosa (BO).

#### *Mostre*

Ho curato la mostra "**LEGO: un mattoncino che ha fatto storia**", Carpi Aprile-Giugno 2011, realizzata dal Castello dei Ragazzi di Carpi.

### Attività giornalistica e collaborazioni con siti e riviste

#### *La Gazzetta di Modena*

Conduco da gennaio 2008 una **rubrica settimanale** che parla di giochi da tavolo su **La Gazzetta di Modena**, ora in uscita al venerdì. La rubrica è focalizzata soprattutto sugli eventi ludici locali.

### ***Game Master Magazine, WIN, Counter e Gamers Alliance Report***

Ho scritto articoli con regolarità per la rivista di giochi **Game Master Magazine** (edita da Stratelibri) fino alla sua chiusura scrivo per le riviste specializzate **Counter, WIN e Game Master Alliance Report**.

### ***ILSA Magazine***

Sono uno dei fondatori e faccio parte dello staff di redazione della rivista gratuita aperiodica ILSA: Informazione Ludica a Scatola Aperta ([www.ilsa-magazine.net](http://www.ilsa-magazine.net)).

### ***La Tana dei Goblin, Boardgamegeek, BGG News e Opinionatedgamers.com***

Scrivo da anni articoli e recensioni di giochi per i più importanti portali Italiani quali **La Tana dei Goblin** ([www.goblins.net](http://www.goblins.net)) e internazionali quali **BoardGameGeek** ([www.boardgamegeek.com](http://www.boardgamegeek.com)). Dalla nascita fino alla chiusura ho parte dello **staff redazionale** di **BoardGameNews** il più seguito portale mondiale di notizie sui giochi da tavolo. Ho condotto per questo sito una serie di interviste ad autori di giochi da tavolo Italiani dal titolo "Cosa Bolle in Pentola ?" intervistandone oltre 40. Faccio parte dello staff di **BoardGameGeek News**, il nuovo portale di informazione ludica nato dalla chiusura di BoardGameNews. Faccio parte dello staff redazionale di **Opinionated Gamers**, il portale internazionale "di opinione" sul mondo del gioco da tavolo. Per questo portale sto conducendo una serie di interviste ad autori di gioco da tavolo dal titolo "The Art of Design", interrogandomi sul valore artistico dei giochi da tavolo.

Su **BoardGameGeek News** ho il ruolo di "**corrispondente dall'Italia**" occupandomi principalmente delle notizie riguardanti novità ed eventi che ci riguardano e che possono essere al tempo stesso di interesse internazionale.

### ***Fattore Famiglia***

Curo una rubrica sul portale Fattore Famiglia ([www.fattorefamiglia.it](http://www.fattorefamiglia.it)) dal titolo **Giochiamo Insieme ?** Cercando di dare risposte ludiche alle domande dei genitori.

### ***Radio 24***

Sono stato invitato ad offrire consigli ludici per la rubrica Giochi e Videogiochi all'interno della trasmissione Il Riposo del Guerriero condotta alla domenica da Stefano Gallarini su Radio 24 da gennaio 2013 fino alla conclusione della trasmissione

### ***Genitori Magazine***

Curo una rubrica sul sito **Genitori Magazine** ([www.genitorimagazine.it](http://www.genitorimagazine.it)) dal titolo **Papà a che gioco giochiamo ?** Con consigli di giochi da fare in famiglia con i propri figli.

### ***Gioconomicon.net***

Curo sul portale di informazione ludica **Gioconomicon** ([www.gioconomicon.net](http://www.gioconomicon.net)) una rubrica dal titolo **Piccoli Gamer Crescono** con consigli, rivolti a genitori-giocatori, su quali giochi fare con i propri figli.

### ***Fantascienza.com***

Scrivo di giochi sul portale [www.Fantascienza.com](http://www.Fantascienza.com) occupandomi sia nella stesura di vere e proprie recensioni che articoli e news

### ***Collaborazioni varie/saltuarie***

Ho collaborato alla stesura di alcuni capitoli dell'**Almanacco del Gioco da Tavolo** edito da Panini, curando tra l'altro in maniera integrale i capitoli relativi ai premi internazionali, ai siti di informazione ludica e agli eventi internazionali.

Ho collaborato e curato la prefazione di alcuni libri sul gioco di **Vanni Editore**

Ho scritto saltuariamente articoli per **Genitori Crescono**

### **Incarichi e ruoli**

#### ***International Gamers Awards (IGA)***

Dal 2007 sono **membro della giuria** dell'**International Gamers Awards** premio Internazionale di Giochi da tavolo più famoso al mondo (dopo SDJ e DSP, i due premi tedeschi). Sono il primo ed unico Italiano a fare parte di questa giuria. ([www.internationalgamersawards.net](http://www.internationalgamersawards.net))

#### ***Personalità Ludica dell'Anno (PLDA)***

Ho fatto parte nel 2006, 2007, 2009, 2010 della giuria del premio **Personalità Ludica dell'Anno**. Mi sono dimesso dalla giuria nel 2008 e nel 2011 in quanto risultavo nella rosa dei candidati al premio. Faccio di nuovo parte della giuria a partire dal 2012.

### ***Ludoteca Ideale***

Sono uno dei due ideatori del progetto **Ludoteca Ideale** ([www.ludotecaideale.it](http://www.ludotecaideale.it))

### ***Tavolo Nazionale delle Ludoteche***

Sono membro del **Tavolo Nazionale delle Ludoteche** che nel 2011 ha portato alla realizzazione della Carta Nazionale delle Ludoteche Italiane.

### **Attività con le Scuole, Ludoteche e Formazione**

#### ***Laboratori nelle Scuole, Ludoteche ed interventi nelle classi***

Conduco dal 2007 un **laboratorio pomeridiano di gioco da tavolo** nella scuola primaria *Graziosi* e ho contribuito alla nascita di progetti analoghi in altre scuole. Dal 2012 conduco un laboratorio analogo anche nella scuola media.

Ho condotto, in collaborazione con l'AUSL di Modena, incontri di gioco con ragazzi dislessici.

Ho condotto presso la Scuola Primaria *Graziosi* alcuni interventi in classe sull'educazione all'uso di internet e sull'informatica in generale.

Sono il referente e conduttore del percorso "**Giochi da tavolo come strumento didattico**" inserito negli Itinerari Scuola-Città del Comune di Modena dal 2012/2013

Ho collaborato nel 2011 e 2012 con la **ludoteca LudoVilla** di Campogalliano su un progetto di 11 incontri sui giochi da tavolo: 4 per bambini 6-10 sui *LEGO Games*, 5 per i ragazzi 10-16 sui giochi da tavolo moderni, 2 per bambini dai 6 ai 12 su *HEROICA*.

Sempre presso la **ludoteca Ludovilla** ho condotto nel 2013 un corso per *Genitori*, strutturato in quattro incontri, per insegnare a giocare con i propri figli. Sto conducendo lo stesso corso anche per l'anno 2013/2014.

Ho condotto, per la settimana della scienza, due serate di gioco (una rivolta solo a genitori e una per genitori e bambini) presso le **scuole Galilei** di Modena

Ho fatto alcuni interventi di gioco presso la **Scuola dell'Infanzia Saluzzo** con bambini di 5 anni.

### ***Formazione sia in ambito scolastico che aziendale***

Ho condotto come relatore la giornata di formazione per insegnanti delle scuole primarie e secondarie dal titolo **"Il gioco come strumento multidisciplinare"** organizzato dal MeMO in Settembre 2012 e **"Inventare Giochi in una Scuola che Innova"** organizzato da MeMO nel settembre 2013.

Ha tenuto un corso dal titolo **"l'Arte del gioco: corso per dimostratori di giochi da tavolo"** in collaborazione con le biblioteche del **Comune di Modena** in Gennaio-Febbraio 2010, ripetuto nel 2011.

Nel 2012 ho tenuto lo stesso corso presso la **ludoteca Ludovilla** di Campogalliano e presso la sede dell'associazione **Herberia Aracana** in collaborazione col **Comune di Rubiera**.

Dal 2013 collaboro con le ditte **Creattivita** e **InGioco** nella progettazione e conduzione di progetti di formazione per personale aziendale basati sull'utilizzo dei giochi.

Ho partecipato in qualità di esperto ludico, conducendo sia un intervento teorico che un workshop pratico, all'incontro **"Storicamente: il gioco nella storia, la storia nel gioco"** organizzato a Gradara nell'ottobre 2013.

### **Collaborazione con ditte di giochi**

Ho contatto diretto con quasi tutti gli autori ed editori Italiani del settore, con molti autori ed editori stranieri e con un grande numero di associazioni ludiche sul territorio.

#### ***LEGO Italia***

Ho lavorato da Giugno 2010 a Settembre 2013 come **Consulente per LEGO Italia** per la linea LEGO Games ed HEROICA, curando tra l'altro la relazione tra LEGO Italia e le associazioni ludiche. Ho realizzato per LEGO dei **video-tutorial** (video-spiegazioni) di tutti i loro giochi da tavolo. Ho collaborato alla gestione della pagina facebook LEGO Games Italia e del **canale youtube** LEGO Games Italia.

#### ***Asterion Press***

Ho collaborato come **Consulente per Asterion Press** in maniera strutturata dal Gennaio 2013 al Settembre 2013, con un progetto mirato alla realizzazione della prima edizione degli Asterion Gaming Days e del torneo nazionale di Twilight Struggle.

#### ***Play-test***

Ho svolto attività di **play-tester** per quasi tutte le più importanti case editrici Italiane ed alcune straniere.

### *Traduzioni*

Ho eseguito la **traduzione** in Italiano di diversi **regolamenti** di giochi da tavolo tra cui Sector 41 , Soccer Tactics e A few Acres of Snow e supervisionato le traduzioni dei giochi della linea LEGO Games.

### Realizzazione di Giochi

#### *1099: Domus Clari Geminiani e Giocastoria*

Ho collaborato col comune di Modena, come **esperto ludico**, per la realizzazione di un gioco di carte **1099: Domus Clari Geminiani** (sul Duomo di Modena) e **Giocastoria**, un gioco di ruolo ambientato nella Modena medievale.

#### *Moongha Invaders*

Ho ricoperto il ruolo di project leader, affiancando Martin Wallace, nella realizzazione del gioco **Moongha Invaders**, pubblicato per l'edizione di PLAY 2010.

#### *GetGamers App*

Ho contribuito all'ideazione e realizzazione dell'app **GetGamers**, ideata per facilitare il contatto tra giocatori residenti nella stessa area geografica e tra giocatori ed associazioni

Passo gran parte del mio tempo libero giocando con i miei figli, mia moglie e i miei amici.

Posso vantarmi di essere l'inventore della formula "Buon gioco a tutti", nata come firma per gioco anni fa sul newsgroup [it.hobby.giochi](mailto:it.hobby.giochi) e diventata ormai endemica tra gli operatori e cultori del settore. Primato che purtroppo non mi verrà mai riconosciuto.